

THE **BIG** WORLD PROJECT

by **Leonardo Watson**

BIG World Installpack сделает все за вас!

Скопируйте папку **BIG World Installpack** и файл **BIG World Install.bat** в папку с BG2. Также, для установки вам понадобятся такие программы как **BIG World Fixpack**, **BIG World Trimpack** и **BIG World Textpack**.

BIG World Installpack работает со всеми модами, которые найдет в папке с игрой, поэтому не закидывайте туда все, что у вас есть, а хорошо подумайте, какие моды вам действительно нужны. Чем больше вы их установите, тем большим будет риск возникновения доселе неизвестных конфликтов. Повторяю: чем больше модов вы установите, тем большим будет риск возникновения доселе неизвестных конфликтов.

Кроме того **BIG World Installpack** не просто устанавливает моды в правильном порядке, он также восстанавливает пропущенные строки в некоторых IDS файлах. Без этого во время установки иногда будут появляться сообщения об ошибках, и некоторые компоненты попросту не установятся. И это еще одна причина, по которой я настоятельно не рекомендую устанавливать все вручную!

В определенные моменты программа будет копировать некоторые файлы в папку `override`. WeiDU не может отследить этого, поэтому не пытайтесь удалить или переустанавливать что-то, лучше установите все с нуля, если получившаяся сборка вас не устраивает! Такая автоматическая установка без резервных копий предусмотрена намеренно!

Когда вы запустите **BIG World Install.bat**, кликнув на нем два раза мышкой, появится диалоговое окно, которое поможет вам настроить вашу установку. Программа проверит все требования для установки, и если чего-то не будет хватать, сообщит вам об этом.

Вы сможете выбрать игру (BGII или BGT), тип модов (квесты, NPC's, предметы, настройки и т.п.), сложность и многое другое. При появлении несовместимостей, программа предложит вам варианты разрешения таких конфликтов. Также вы сможете выбрать готовые варианты сборок, рекомендуемые некоторыми опытными игроками, или использовать настройки своей ранее установленной сборки. Для этого вам сначала придется отредактировать файл **individual.bat** в папке **BIG World Installpack**. Ни в коем случае не трогайте остальные файлы, иначе никто вам не гарантирует, что все будет работать, как положено!

Затем, согласно вашим настройкам и руководству по установке мегасборок, будет установлена ваша сборка. Отсутствующие моды будут просто пропущены. Как только начнет процесс установки, его ни в коем случае нельзя будет прерывать, иначе придется начинать все сначала!

С **BIG World Installpack** любая установка должна пройти без каких-либо ошибок или прерываний. Но, это не значит, что сами по себе моды не содержат никаких ошибок.

Даже на быстром компьютере установка займет несколько часов! Поэтому лучше всего запускать ее на ночь.

Редактировать **individual.bat** очень просто. Откройте файл любым текстовым редактором (notepad) и вы увидите строки, вроде этой:

```
Call %INST% BDTbV168 "0 2 3 5 6 7"
```

После имени мода (в данном случае Baldurdash) в кавычках перечислены номера компонентов, которые будут установлены. Просто удалите ненужные и все. Сравнить номера можно по руководству. Если вы захотите добавить какие-то компоненты, которых нет в списке, помните, что это может привести к возникновению ошибок. Большинство модов можно пропустить без всякого риска. Для этого достаточно написать слово **rem** в начале строки (отделив его пробелом от остального текста).

Иногда, после списка компонентов, можно увидеть еще какие-то цифры:

```
Call %INST% bg1npc "0 1 2 3 4 5 6 7 8 9" 1
```

Здесь установщик симулирует ввод "1". И для этого в папке с игрой будет создан файл с названием "1". Если хотите, можете ввести другую цифру.

Некоторые моды требуют ввода большего числа данных во время установки их компонентов, например:

```
Call %INST% ACBre "0" "TYPE ACBre_input.txt"
```

Файл с этими данными находится в `\Big World Smoothpack_modify`. Чтобы изменить данные, просто откройте файл `modname_input.txt` любым текстовым редактором (notepad). Не переносите его куда.

Для исправления возможных ошибок во время установки создается файл **BIG World Debug.txt**.

После завершения установки **BIG World Installpack** поможет вам удалить ненужные файлы, создать `change.log`, вывести список компонентов или трайфицировать мод.

Наслаждайтесь!
Leonardo Watson