

# THE **BiG** WORLD PROJECT

by **Leonardo Watson**

Le **BiG World Project** vous souhaite la bienvenue ! Le **BiG World Installpack** effectue tout le travail pour vous !

Copiez le répertoire **BiG World Installpack** et le fichier **BiG World Install.bat** dans le répertoire où vous avez installé BGII - SoA. Pour utiliser ce programme, vous aurez aussi besoin du **BiG World Fixpack** et du **BiG World Textpack** (si vous n'utilisez pas le français comme langue d'installation du jeu).

La fonction du **BiG World Installpack** est d'installer tous les mods présents dans votre répertoire BGII. Pour bénéficier d'un jeu agréable, je vous recommande d'effectuer votre propre sélection auparavant, et de ne pas désarchiver tous les mods possibles dans votre répertoire BGII. N'oubliez pas que plus vous installez de mods, plus vous augmentez le risque d'être confronté à des conflits ou à des dysfonctionnement encore inconnus...

Je répète : plus vous installez de mods, plus vous augmentez le risque de conflits et de dysfonctionnements...

Le **BiG World Installpack** décompresse et copie tous les mods dans le dossier "BiG World Downloads" dans le répertoire BGII - SoA. Ensuite il ne se contente pas d'installer les mods les uns après les autres, il restaure aussi les données manquantes dans plusieurs fichiers IDS. Ce qui évite l'apparition de messages d'erreurs ("parse errors") et fait échouer l'installation de nombreux composants. C'est pourquoi je recommande fortement de ne pas effectuer d'installation manuelle !

À certains moments, des fichiers sont copiés dans le répertoire override. WeiDU ne peut pas le gérer. C'est pourquoi si vous souhaitez modifier les mods installés, n'essayez-pas de les désinstaller et de les réinstaller, mais recommencez toute l'installation depuis le début ! La procédure d'installation automatisée sans aucune sauvegarde est intentionnelle !

Lancez le **BiG World Install.bat** en effectuant un clic-droit et en choisissant "Exécuter en tant qu'administrateur" dans le menu contextuel. Une fenêtre de dialogues vous guidera alors pour paramétrer votre configuration d'installation. Le programme vérifie la présence des éléments requis pour l'installation. Si nécessaire, il vous demandera de copier les fichiers manquants.

Pour bénéficier de cette dernière option, vous devez d'abord modifier le fichier `individual.bat` dans le répertoire **BiG World Installpack**. Pour garantir le bon fonctionnement de ce programme, vous ne devez modifier aucun des autres fichiers !

Vous pouvez choisir le jeu concerné (BGII ou BGT), le type de mods à installer (quêtes, NPC, objets, tweaks etc, le niveau de difficulté et bien d'autres catégories). Lorsqu'il détecte des incompatibilités, le programme propose des solutions pour résoudre les conflits. Vous pouvez aussi choisir d'installer plusieurs compilations recommandées par des joueurs expérimentés, ou utiliser votre propre sélection de mods. Pour bénéficier de cette dernière option, vous devez d'abord modifier le fichier `individual.bat` dans le répertoire **BiG World Installpack**. Pour garantir le bon fonctionnement de ce programme, vous ne devez modifier aucun des autres fichiers !

Cette configuration établie, le **BiG World Megamod** sera installé conformément au guide d'installation du **BiG World Project** et aux paramètres que vous avez définis. Les mods absents de votre répertoire seront simplement ignorés. Une fois lancée, vous ne pouvez pas interrompre la procédure d'installation, sous peine d'échec !

Elle s'effectue sans aucune erreur et sans interruption. Cependant, cela ne signifie pas que les mods installés ne sont pas buggés.

Même sur une machine rapide, l'installation peut prendre plusieurs heures ! Alors n'hésitez-pas à laisser ce programme tourner toute la nuit...

Comment modifier le fichier `individual.bat` ? C'est très simple ! Ouvrez-le dans un éditeur de texte (par exemple notepad). Vous y trouverez un nombreuses lignes comme celle-ci : `Call %EINSTI% Ascension "1 2 3 4 5"`

Le nom du mod est suivi par les numéros des composants à installer, entre guillemets. Il vous suffit alors de supprimer les numéros des composants que vous ne souhaitez pas installer. N'hésitez pas à comparer ces numéros avec ceux présentés dans le guide d'installation : ils y sont répertoriés avec les instructions relatives à l'installation de chaque composant. Vous pouvez désactiver l'installation de la plupart des mods sans danger. Vous pouvez aussi ajouter des composants qui ne sont pas listés dans le fichier, mais SOUVENEZ-VOUS QUE L'AJOUT DE NOUVEAUX COMPOSANTS PEUT PROVOQUER DES BUGS... Pour désélectionner un mod saisissez simplement "`rem`" (sans les guillemets, mais en conservant l'espace) au début de la ligne concernant le mod que vous ne souhaitez pas installer.

Les lignes de codes de certains mods comportent aussi d'autres numéros et des lettres correspondant à des sous-composants et délimités par d'autres guillemets, comme ceci : `Call %EINSTI% iiSpellSystemAdjustments "1" "3 30 326 105 Y 2"`

D'autres mods nécessitent la saisie d'informations supplémentaires pendant leur installation. Ces données seront enregistrées pendant la procédure de configuration et stockées dans un fichier dédié, par exemple :

`Call %EINST% bgt "0" "TYPE BWP_BGT_input.txt"`.

Pendant l'installation, le programme crée le fichier "**BiG World Debug.txt**" qui répertorie les problèmes éventuels rencontrés.

Une fois l'installation terminée, vous pouvez utiliser le **BiG World Installpack** pour supprimer les fichiers inutiles, générer un `change.log`, établir une liste des composants installés ou rendre un mod traduisible dans une autre langue.

Amusez-vous bien !

Leonardo Watson