

**Chosen of Mystra & Kerzenburgforum**



# **Der Stein von Askavar**

**Kompletflösung**

## Inhaltsverzeichnis

Zusätzliche Begegnungen.....	3
Nashkellpass.....	3
Nashkell Jahrmarkt.....	4
Baldurs Tor .....	5
Dystras Turm.....	6
Dystras Turm.....	7
Nashkellpass - Inselhöhle.....	8
Bluebell Wood.....	9
Beregost.....	10
Baldurs Tor.....	11
Baldurs Tor - Torviertel.....	12
Scharfzahnwald.....	13
Gewölbe im Scharfzahnwald.....	14
Tabellenverzeichnis.....	15
Einleitung.....	15
Hauptgeschichte.....	15
Aufträge nach Reihenfolge.....	15
Die 5 Talismane sind im Besitz von.....	16
Zusätzliche Gebiete.....	16



## Zusätzliche Begegnungen



Nashkellpass			
Name	EP	Nr.	Beute
Teldorn Kämpfer	200	1	
Teldorn Bote	200	2	
Teldorn Agent	2500	3	Brief von Cearwin an Aranor
Asteingolem	2000	4	
Höhle auf Insel		5	



Nashkell Jahrmarkt			
Name	EP	Nr.	Auftrag
Cearwin		1	Aranor, der sich in der Errötenden Nixe in Baldurs Tor aufhält, eine Nachricht überbringen





Baldurs Tor			
Name	EP	Nr.	Auftrag
Aranor	0	1	Schickt einen zurück zu Cearwin



Dystras Turm			
Name	EP	Nr.	Beute
Steingolem	2000	1	
Teldorn Bogenschütze	240	2	
Teldorn Kämpfer	250	3	
Tyranos Priester	270	4	
Eingang zu Dystras Turm		X	



Dystras Turm			
Name	EP	Nr.	Beute
Pirn	3000	1	Robe der Bösen Erzmagier
Talmur	3000	2	Eishammer +2 Mydans Frost Talisman der Kälteresistenz
Steingolem	2000	3	
Schatz		S	Brief an Kalindra von Kathian
Ausgang		X	





Nashkellpass - Inselhöhle			
Name	EP	Nr.	Beute
Peleria	4500	1	Kugel der Stürme Talisman des Schutzes +1 Weiße Robe der Spinne
Ausgang		X	
In der Höhle wimmelt es von Spinnen.			





Bluebell Wood			
Name	EP	Nr.	Beute
Jionell	3000	1	Robe der Bösen Erzmagier Talisman der Feuerresistenz
Ithkim	3500	2	Barbaren Breitschwert Sturmschild des Talos
Shaerlee	4750	3	Kompositlagbogen +2 Mecorimas Kettenhemd

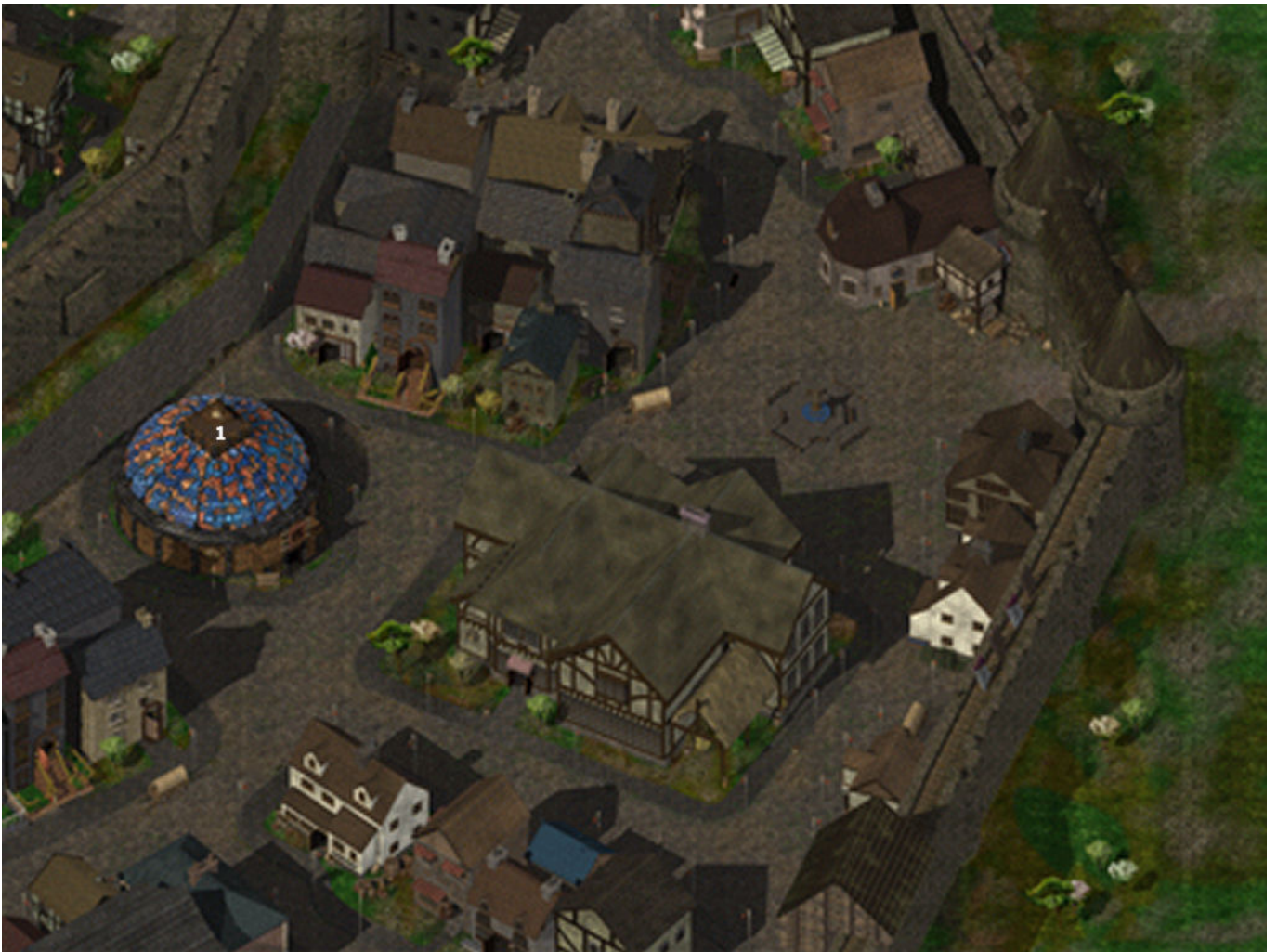


Beregost			
Name	EP	Nr.	Belohnung
Lizzy		1	Talisman der Handlungsfreiheit
Rebecca		2	
Es gibt keine andere Möglichkeit den Talisman zu bekommen, als den Auftrag von Lizzy anzunehmen. Bei einem Versuch von Taschendiebstahl hat Lizzy keine Gegenstände. Allerdings wirkt der Zauber laut Lizzy nur kurzfristig.			





Baldurs Tor			
Name	EP	Nr.	Belohnung
Carneth		1	Talisman des Giftschutzes
Sally		2	

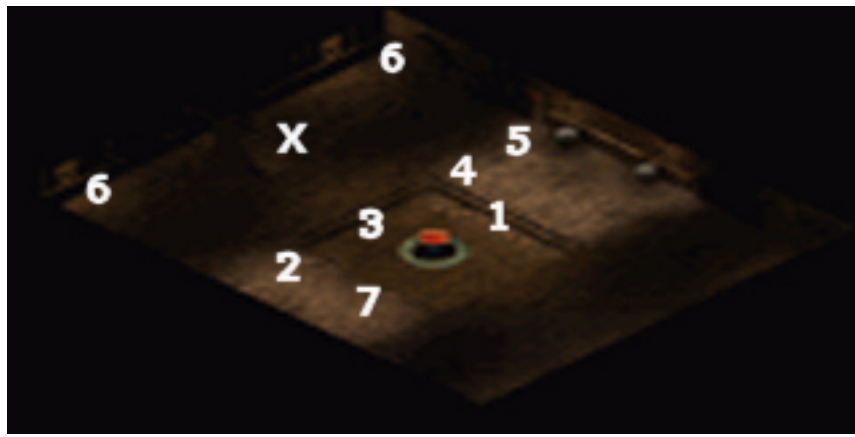


Baldurs Tor - Torviertel			
Name	EP	Nr.	Auftrag
Allerlei Zauberei		1	Drachenherzrubin





Scharfzahnwald			
Name	EP	Nr.	Beute
Eingang Gewölbe		X	



Gewölbe im Scharfzahnwald			
Name	EP	Nr.	Beute
Rondan	3000	1	Robe der Bösen Erzmagier
Cileen		2	
Andrath	4000	3	Cormyrischer Helm Prunkharnisch Ring der Unsichtbarkeit Zweihänder +1 Böses entdecken
Lelthorn	4000	4	Prunkharnisch Zweihänder +1 Böses entdecken
Hanwen	3000	5	Stein von Askavar
Teldorn Bogenschütze	240	6	Eispfeile
Steingolem	2000	7	
Ausgang Gewölbe		X	



# Tabellenverzeichnis

## Einleitung

Diese Modifikation wurde von Red Carnelian vom Chosen of Mystra Forum für BG1 entwickelt und für Tutu und BGT angepasst.

## Hauptgeschichte

Wenn man nach Kapitel 4 den Nashkellpass aufsucht, trifft man auf einen Teldorn Agenten und seine Spießgesellen. Es kommt zum Kampf. Wenn man die Leichen fleddert findet man einen Brief den man zu Cearwin bringt, der sich auf dem Jahrmarkt von Nashkell aufhält.

Cearwin schickt einen zu Aranor in Baldurs Tor. Wenn man dessen Auftrag annimmt, wird man zurückgeschickt zu Cearwin, welcher einen in die Geschichte einweicht. Man soll den Stein von Askavar finden und zu Aranor bringen.

Um den Stein zu finden muss man zuerst 5 Talismane finden, die entlang der Schwertküste verteilt sind. Sobald man alle 5 gefunden hat bringt man diese zu Cearwin.

Cearwin rückt nun mit der Sprache raus und erzählt, dass der Stein von Askavar sich in den Händen von Banditen befinden, die ihr Versteck im Scharfzahnwald haben.

Man sucht nun das Räuberlager auf, wo sich ein Eingang zum Banditenlager befindet. Im Lager selbst kommt es sofort zu einem heftigen Kampf. Nach dem Sieg findet man den Stein von Askavar und bringt ihn zu Aranor.

Nun wird die Belohnung eingestrichen und der Sieg und das Ende des Abenteuers gefeiert.

## Aufträge nach Reihenfolge

Nr.	Name	Ort	Kapitel	Auftrag
1	Teldorn Agent	Nashkellpass	> 4	Töten, Brief mitnehmen und Cearwin bringen
2	Cearwin	Nashkell Jahrmarkt		Aranor Nachricht überbringen
3	Aranor	Baldurs Tor		Cearwin Nachricht überbringen
4	Cearwin	Nashkell Jahrmarkt		Die 5 Talismane suchen
5	Lizzy	Beregost		Rebecca zeitweilig versteinern
6	Carneth	Baldurs Tor		Einen Sonnenstein besorgen
7	Carneth	Baldurs Tor		Einen Drachenherzrubin im Magierladen in Baldurs Tor kaufen
8	Cearwin	Nashkell Jahrmarkt		Den Stein von Askavar im Scharfzahnwald finden, sofern man alle 5 Talismane hat.
9	Aranor	Baldurs Tor		Belohnung abholen, sobald man den Stein in seinem Besitz hat.
<b>Ohne die Begegnung mit dem Teldorn Agenten startet die Modifikation nicht.</b>				

Die 5 Talismane sind im Besitz von		
Name	Gebiet	Talisman
Lizzy	Beregost	Talisman der Handlungsfreiheit
Carneth	Baldurs Tor	Talisman des Giftschutzes
Peleria	Nashkellpass	Talisman des Schutzes
Jionell	Bluebell Wood	Talisman der Feuerresistenz
Talmur	Dystras Turm	Talisman der Kälteresistenz

Zusätzliche Gebiete		
Name	Zugänglich ab	Zugänglich über
Bluebell Wood	Immer	Wolkengipfelgebirge Westliches Wolkengipfelgebirge
Dystras Turm	Immer	Durlags Turm Gullykin Monumente Schule von Ulcaster
Höhle Nashkellpass	Cearwins Auftrag die Talismane zu finden	Nashkellpass
Gewölbe im Scharfzahnwald	Sobald man alle 5 Talismane besitzt.	Räuberlager